O que é HTLM?

Hyper Text Markup Language

É uma linguagem de marcação, usada para criar documentos e formatar elementos. Não utiliza lógica, só mostrando elementos dentro da nossa página.

Para criar um arquivo HTML, só precisamos usar a extensão .html

Usamos o !DOCTYPE html, falamos o tipo de htlm, a versão.

Index.html é sempre a página inicial de uma página, sendo o domínio principal.

Nós temos as tags = código que referencia o início e o fim de um bloco ou linhas de códigos.

Na estrutura do htlm, temos as tags head = cabeça e body = corpo.

Head é aquilo que não aparece dentro da nossa página, mas é importante dentro do navegador como o título da página, links de arquivos como css e js, entre outros.

No body, fica toda a estrutura do nosso site, toda a visibilidade que o usuário ira ter, será dentro dele, aonde criamos mais tags dentro dela, como por exemplo:

H1 = cabeçaria de nível um

Obs: Existe 6 níveis de um h, conforme ele aumenta, ele diminui o tamanho dele.

P = um paragrafo

Title = transforma o que tem dentro em um título

Br = pular linha

Para fazer comentários no nosso código html, usamos o <!----------->.

Como não trabalhamos no css, toda a parte visual, é usada a predefinida pelo navegador, como por exemplo a quebra de linha(display block).

Elementos Inline = Não iniciam uma nova linha e ocupam apenas a largura necessária, como por exemplo as tags: <span> <img> <a>

Elementos Block =Iniciam em uma nova linha e ocupam toda a largura da linha, como por exemplo as tags: <div> <h1> <form>

Strong = deixa a palavra em negrito.(podendo ser mudada pelo css)

Inline vai fazer as coisas dentro do espaço dado e o block abre um novo espaço totalmente.

Em = deixa em itálico.(podendo ser mudada pelo css)

Href = atributo, ele fala para a tag a, em qual link queremos direcionar ela. Como por exemplo, podemos direciona-la dentro de um arquivo ou link já existente. Ela é uma Inline.

Target = “\_blank” == Quer dizer que, toda vez que clicarmos em algo usando essa tag, ela irá abrir uma nova página, sem utilizar a nossa já aberta.

Atributos de uma tag

Todas as tags podem ter seus atributos, elas dão informações sobre um elemento. São inseridas na tag de início, com o padrão keyu value pairs (id=”dicasparadevs”). Sempre sendo informações a mais para as nossas tags, com melhor descrição e entendimento.

Como por exemplo, usamos uma class, para dar um nome padrão a um grupo de tags, isso é melhor utilizado na hora de customização no css.

Table = é uma tag para criar as tabelas, dentro da nossa tag table, devemos ter o thead, que é a cabeça aonde fica os nomes de cada coluna, utilizando a tag tr para formar uma linha e th para os nomes das colunas. E temos a tBody, que é as informações dentro da nossa tabela, tr para formar as linhas e td para as informações dentro de cada uma delas.

Para utilizar o formulário, usamos a tag form, e nela podemos usar dois tipos de atributos, o action: é para aonde nos vamos mandar o nosso formulário, como um php um um servidor. E temos também method = “post” == ele normalmente recebe um post, quando queremos mandar uma informação para o servidor.

Label = Para mostrar alguma coisa escrita na página

Input = uma entrada de dado, caixinha de escrita, nele temos o tipo de texto que queremos receber, como por exemplo:

* Text = que recebe um texto normal
* Email = que recebe um texto esperando o @ nele
* Date = que espera uma data
* Password = ele espera um texto de senha e retorna a sua exibição anônima.

Também dentro do nosso input, podemos colocar um atributo chamado placeholder, que faz aparecer uma mensagem dentro da textbox que o input cria. Ele fica com uma cor mais clara.

Também temos o tipo submit, que cria um button, ao criarmos ele dentro do form, nos queremos dizer que tudo o que foi feito dentro do nosso form, vai ser enviado para o nosso arquivo ou servidor.

Elas ficam uma do lado da outra automaticamente, com o designer padrão, sendo do tipo inline.

Hr = ele faz uma linha horizontal, dividindo a tela.

Select = faz uma combo box com a tag options.

Option = ela pede um value, que é o valor da nossa opção selecionada, é a informação que realmente vai ser considerada pelo nosso servidor.

Textarea= é uma tag que abre um espaço maior de caracteres, a gente dá o nome dela doq esperamos receber do espaço escrito.

Button = também temos a tag para fazer realmente o nosso botão. Só com html, não conseguimos adicionar uma funcionalidade.

Tambem podemos colocar uma imagem na nossa página usando o htlm puro, utilizando a tag img. Com ela, vem dois atribuitos base, o scr = que é o caminho da nossa imagem dentro da pasta criada só para imagens e o alt = que é o texto que será inserido na página, caso ocorra um erro na sua rodagem. Como exemplo de como deve ser colocado o scr: ./img/nomeImgame.suaExtensão.

Blockquote = é um espaçamento com um atributo de cite = aonde a citação requerida vem. Ele coloca a citação de forma mais bonita. Com um espaçamento bonito de padrão.

Abbr = essa tag é de abreviação, ela pega uma palavra e a deixa sublinhada, fazendo o usuário passar o mouse encima, e abre um quadradinho pequeno mostrando o significado daquela abreviação. Ela é uma tag inline, que pode ser colocada dentro de um texto.

Cite = deixa a palavra em itálico, sendo uma tag usada em inline.

Tag semântica

Usada para melhorar a estrutura do layout e descrever claramente seu significado tanto para o navegador, quanto ao desenvolvedor.

Header = principal do site, como logo, e links para redes sociais etc.

Nav = barra de navegação, com as ações dentro do site.

Section = elemento principal do site. Como um texto de apresentação, etc. Podemos colocar várias tags entro dessa tag, até mesmo o article.

Aside = é o canto do site, onde podemos ter propagandas, ou outra barra de navegação.

Article = a parte embaixo do section, como se fosse um artigo ou parte principal segundária

Footer = a parte inferior da página, onde fica contato da empresa, direitos de privacidade, como por exemplo.

Ul = faz uma lista lateral, aonde a lista tem uma bolinha de marcação. E para escrever e adicionar bolinhas, usamos a tag li, que é uma linha. A cada linha nova que fazemos, é uma

Li= faz uma linha. Podemos usar um a com um linjk de referência, por ser um inline.

Small = um subtítulo ou uma informação necessária embaixo do título ou no seu final. Sendo um block.

Se fizermos um p, e dentro dele um &copy, adicionamos o símbolo do copywrite.

Para fazer a customização dentro do nosso arquivo do html, mesmo o recomendado sendo criar um arquivo próprio disso, usamos a tag styles. E para fazer referencia dela com as nossas tags, colocamos o nome da classe em cada uma delas e dentro do style, colocamos um . e o nome classe, abrindo chaves.

.NomeClass {

}

Usamos o color, para definir a cor das letras no nosso header. E com o background para colocar uma cor ou uma imagem de fundo. O text-align, para alinhar aonde queremos o nosso texto, no exemplo do blog, vamos usar o center. Padding da um espaçamento maior dentro do nosso h1.